

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Zagraj z Kostką”
organizowanej przez Spółdzielnię Socjalną KOSTKA w dniu 20.09.2025 r. podczas
43. Pielgrzymki Młodzieży do Przasnysza i Rostkowa

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Zagraj z Kostką” (zwanej dalej Grą) jest Spółdzielnia Socjalna KOSTKA.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie aplikacji znajdującej się na stronie www.zagrajzkostka.app, przygotowanie materiałów pomocniczych do gry, a także umieszczenie tablic informacyjnych z kodami QR przy obiektach oznaczonych w grze znajdujących się na terenie gminy Czernice Borowe oraz miasta Przasnysz oraz wszelkie czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa pt. „Zagraj z Kostką” odbędzie się 20 września 2025 roku podczas 43. Pielgrzymki Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa. Gra odbywać się będzie na terenie miasta Przasnysz oraz Gminy Czernice Borowe w godzinach: I etap gry godz. 12.00-13.30, II etap gry godz. 15:00 do godz. 16:00.
2. Cel gry: Celem gry jest popularyzacja historii regionu oraz zapoznanie uczestników z życiem i działalnością postaci św. Stanisława Kostki oraz bł. Karoliny Kózkówny. Gra ma na celu edukację historyczną, rozwijanie umiejętności pracy zespołowej, orientacji w terenie oraz integrację uczestników.
3. Gra polega na odkryciu i zeskanowaniu wszystkich kodów QR rozmieszczonych w dwóch lokalizacjach: Przasnysz – Rostkowo oraz wykonanie zdjęć przy tych obiektach **(na potrzeby gry w dniu 20.09.2025 r. punkty z Chojnowa i punkt Stajnia Księstwo przeniesiono do Rostkowa).**
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się w określonych składach drużynowych (5-osobowych) pomiędzy poszczególnymi obiektami oraz skanowanie kodów QR umieszczonych na tablicach informacyjnych przy oznaczonych obiektach oraz wykonanie zdjęcia dokumentującego obecność przy punkcie.
5. Skanowanie kodów odbywa się w grze na stronie www.zagrajzkostka.app lub przez aplikację, którą pobrać można ze strony www.zagrajzkostka.app.
6. Gracz wykonuje zdjęcia przy każdym z obiektów. W przypadku punktów przeniesionych tj. Dwór w Chojnowie, Stajnia Księstwo, Kolej Wąskotorowa – Trasa drezynowa zdjęcia należy wykonać przy obiektach promujących te punkty, które znajdować się będą w Rostkowie.

7. Na potrzeby organizacji gry w dniu 20 września 2025 r. punkty znajdujące się poza terenem miasta Przasnysz oraz wsi Rostkowo zostaną zaprezentowane w formie namiotów/obiektów promujących te miejsca, zaprezentowanych przy terenie Sanktuarium Św. St. Kostki w Rostkowie lub przy budynku byłej Szkoły Podstawowej w Rostkowie. Powyższe dotyczy punktów: Dwór w Chojnowie, Kolej wąskotorowa - Trasa drezynowa oraz Stajnia Księstwo. Uczestnicy gry będą mogli zeskanować kody QR związane z wymienionymi miejscami na tablicach umieszczonych w Rostkowie.
8. System punktacji:
 - a) Każdy kod QR ma przypisaną maksymalną liczbę punktów.
 - b) Punkty przyznawane są za zeskanowanie kodu QR oraz za poprawne odpowiedzi w quizie. W trybie grupowym: Ilość punktów odpowiada ilości udzielonych prawidłowych odpowiedzi.
 - c) Każdy punkt ma przypisany quiz. Quiz składa się z dwóch wybranych pytań. Na każde pytanie są trzy możliwe odpowiedzi, z których jedna jest poprawna.
 - d) Czas na odpowiedź jest mierzony i wpływa na ranking. Ranking uwzględnia sumę zdobytych punktów, całkowity czas rozwiązywania quizów i liczbę zeskanowanych kodów QR. Ranking jest aktualizowany co miesiąc.
9. Udział w Grze jest bezpłatny.
10. W przypadku awarii aplikacji dostępnej na stronie www.zagrajzkostka.app organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad gry.
11. W przypadku awarii lub innych zdarzeń losowych, nagrody rozlosowane zostaną spośród graczy, którzy odkryją każdy z punktów określonych w mapie oraz wykonają zdjęcie tego miejsca, dlatego też obowiązkiem grupy jest wykonanie takiego zdjęcia przy każdym z odwiedzonych obiektów.

§ 3. Warunki uczestnictwa

1. W Grze mogą brać udział uczestnicy 43. Pielgrzymki Młodzieży do Przasnysza i Rostkowa.
2. Uczestnicy grają w drużynach. Każda grupa składa się z 5 osób, w tym jedna osoba jest dowódcą drużyny.
3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Każdy Zespół zobowiązany jest do posiadania co najmniej jednego telefonu komórkowego z możliwością wykonywania zdjęć.
5. Rejestracja grupy odbywa się przed rozpoczęciem gry. Rejestracji drużyny dokonuje samodzielnie dowódca drużyny. Dowódca drużyny przed startem otrzymuje pakiet startowy gry: mapę gry oraz instrukcję rejestracji na stronie www.zagrajzkostka.app . Każda instrukcja posiada indywidualny

- numer drużyny – jest to numer, który należy wpisać podczas rejestracji konta w aplikacji/na stronie.
6. Wyrażenie zgody na udział w 43. Pieszej Pielgrzymce Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa jest jednocześnie wyrażeniem zgody rodzica/opiekuna prawnego na udział w Grze.
 7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. tj. Dz. U. z 2019 r. poz. 1781); Klauzula RODO oraz treść zgody na przetwarzanie danych osobowych są dostępne na stronie www.zagrajzkostka.app
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
 8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać.
 9. W czasie trwania gry terenowej, obowiązuje bezwzględny nakaz poruszania się zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu drogowym, dlatego uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności. Charakter gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Osoby niepełnoletnie pozostają pod opieką wychowawców, z którymi uczestniczą w 43. Pielgrzymce Młodzieży do Przasnysza i Rostkowa.
 10. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
 11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry.
 12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
 13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 4. Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu 20.09.2025 r. około godziny 17:00 -17:15. Ogłoszenie wyników nastąpi podczas 43. Pieszej Pielgrzymki Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa na terenie boiska przy byłej Szkole Podstawowej w Rostkowie (Rostkowo 14, 06-415 Czernice Borowe).
1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni poprzez ranking punktowy dostępny na stronie gry dostępny z poziomu administratora. Zwycięzcami Gry zostaną 3 Zespoły, które łącznie otrzymają największą

liczbę punktów, odpowiedzą na pytania w najkrótszym czasie a także okażą po 1 zdjęciu z każdego punktu/obiektu tj. 11 wykonanych zdjęć.

2. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów nagrody główne zostaną rozlosowane spośród tych drużyn.
3. Nagrodą główną, za zajęcie I miejsca w grze jest 5 rowerów marki KROSS.
4. Organizator zapewnia także nagrody dla drużyn, które zajmą II i III miejsce.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin pozostaje do wglądu na stronie internetowej www.zagrajzkostka.app
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przedłużenia lub przerwania Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.